

L'ARBRE DES CONNAISSANCES

LE DISPOSITIF JOUER A DEBATTRE

L'Arbre des Connaissances (ADC) est une association fondée en 2004 par des chercheurs souhaitant promouvoir le dialogue science-société à travers différentes actions de médiation scientifique auprès des adolescents.

Avec Jouer à débattre (JAD) l'association conçoit des supports de débats innovants pour intéresser autrement les jeunes aux sciences et contribuer à l'éveil de leur esprit critique, par le jeu de rôle et une approche transdisciplinaire des questions science-société.

Destinés aux jeunes dès 13 ans, ces supports sont à disposition gratuite des professionnels de l'éducation et de la culture depuis un site dédié : www.jeudebat.com

Chaque support consiste en :

- ⇒ un jeu de rôles, avec toutes les pièces de jeux téléchargeables et imprimables
- ⇒ un guide pour l'animateur qui lui donne toutes les informations à la fois pour préparer une séance, l'animer, répondre à des questions, et la prolonger
- ⇒ des ressources en ligne pour les animateurs et les jeunes



LES SUPPORTS JAD

Trois supports ont déjà été conçus sur des thématiques différentes :

- L'homme augmenté : les jeunes sont amenés à jouer des rôles (avocats de la défense, de l'accusation ou membres du jury) dans un procès du futur qui décidera de la mise sur le marché ou l'interdiction d'un objet concret d'augmentation, en l'occurrence des implants rétiniens "intelligents".
- La biologie de synthèse : les jeunes jouent les rôles des habitants de différentes communes dans une agglomération et doivent se mettre d'accord pour l'adoption ou non d'inventions de biologie de synthèse qui auront des impacts dans le quotidien de tous.
- L'intelligence artificielle : Les jeunes jouent les rôles de représentants de 5 groupes d'habitants d'une grande ville, qui doivent choisir entre différentes solutions comprenant l'utilisation d'Intelligence Artificielle, pour répondre à des problèmes de société. Deux épisodes thématiques ont été conçus sur les transports et la santé.

L'association est à la disposition des enseignants pour répondre à leurs questions, les accompagner dans la prise en main et l'animation des supports, mais aussi dans l'organisation de séances dans le prolongement du jeu, notamment une rencontre avec un professionnel de la recherche.

Contacts :

Clara Fruchon : cfruchon.adc@gmail.com
Camille Volovitch : cvolovitch.adc@gmail.com